

ES RX MULTICOM

MANUALE PER L'INSTALLAZIONE E IL FUNZIONAMENTO

Características generales

El receptor universal permite una gran versatilidad en las instalaciones nuevas y existentes. La flexibilidad consiste en el poder memorizar en un único receptor, mandos de diferente procedencia, con códigos fijos y variables con diferentes frecuencias. El receptor universal permite en la mayor parte de los casos, unificar instalaciones o reemplazar los receptores que no funcionan sin reemplazar los mandos ya existentes y en este modo garantiza una mejor continuidad del servicio y menos problemas para los usuarios.

Datos técnicos

Alimentación: de 12 VAC a 24 VAC, de 12 VDC a 24 VDC
Contactos relés: 2A-120 VAC / 2A-24VDC, 5A-250 VAC / 5A-30VDC (si están previstos)

Numero máximo de códigos memorizables: 400

Nota: cada botón del mando equivale a un código. Por esto es conveniente considerar que un mando con 4 botones será memorizado en cuatro posiciones diferentes.

PROGRAMACIÓN

La programación del mando permite enlazar un mando a uno o más relés del receptor.

Para iniciar con la programación, presionar el botón P. Pulsará el led de la salida correspondiente. Presionando repetidamente el botón P se puede seleccionar la salida deseada, antes de iniciar a memorizar. Después de haber elegido la salida deseada, pulsar nuevamente el botón del mando que se desea enlazar y lo mantenga presionado hasta que se ha completado de memorizar (todos los led se quedan encendidos fijos medio segundo). Para memorizar más relés por cada botón del mando repita la operación por cada uno de ellos.

Los señales de los led que se pueden presentar mientras se memoriza son las siguientes:

LED RELÉ INTERMITENTE: fase de memorización. El botón del mando presionado será enlazado al relé con luz intermitente. En esta fase mantenga presionado el botón del mando que se desea memorizar.

LED RELÉ 2 INTERMITENTES LENTOS: el botón que se está memorizando es un HCS que necesita el código fuente, es un HCS desconocido, o es un mando V2 o AVIDSEN. El led del relé primero se queda fijo algunos segundos, después hará dos intermitencias lentas. Si el mando puede transmitir el código fuente, lo transmite en esta fase. Si el control no es conocido o no puede transmitir el código fuente, continúe a presionar el botón que se quiere memorizar: será memorizado como código fijo. Mantenga presionado hasta que la memorización se haya llevado a cabo.

TODOS LOS LED ENCENDIDOS: Fase transitoria. Indica que la memorización se concluyó con éxito. Puede dejar de pulsar el botón del mando. Enseguida se visualizará el tipo de mando memorizado.

LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	DESCRIZIONE
Encendido	Apagado	Intermitente	Apagado	El número de intermitencias indica el tipo de mando que se ha grabado

- 1 Intermitencia: mando memorizado como grabado
- 2 Intermitencias: mando memorizado como HCS variable
- 3 Intermitencias: mando memorizado como HCS fijo
- Encendido fijo: mando memorizado con código original New Why Evo

CANCELACIÓN

La cancelación de los mandos se lleva a cabo con un procedimiento muy similar al de la programación. Para cancelar un mando presionar el botón P. Mientras se enciende el led intermitente del relé correspondiente (estamos en la fase de programación) presionar el botón S. De este modo, el receptor tiene todos los led encendidos: estamos en la modalidad de cancelación. En esta modalidad, presionar el botón correspondiente al mando que se desea cancelar y dejarlo presionado hasta que todos los led se hayan apagado. Ahora el mando ha sido cancelado.

MODOS DE FUNCIONAMIENTO DE LAS SALIDAS

Las salidas del receptor se pueden programar para que funcionen en 4 modos diferentes: on/off, impulsos, temporizador de segundos, temporizador de minutos. Las funciones se pueden seleccionar y activar en cualquier momento. Presionar el botón S durante 5 segundos para poder ajustar las funciones de uso. El led de la salida correspondiente se encenderá en modo intermitente según la función en la que ha sido programado. Presionar el botón P para cambiar la función. Para seleccionar la salida siguiente presionar el botón S hasta salir de la programación de las salidas. Salir siempre de la función de programación presionando el botón S para guardar los ajustes que se han seleccionado. El receptor automáticamente tiene todas las salidas programadas en función de impulsos.

Al presionar el botón P para cambiar las funciones se encontrarán en este orden: ON/OFF→IMPULSIVA→TEMPORIZADOR DE SEGUNDOS→TEMPORIZADOR DE MINUTOS→ON/OFF. Al presionar en modo repetido el botón P será cíclico entre las funciones.

1 lampeggio: ON/OFF	☀					☀				
2 lampeggi: IMPULSIVA	☀	☀				☀	☀			
3 lampeggi: TEMPORIZADOR DE SEGUNDOS	☀	☀	☀			☀	☀	☀		
4 flashes: TEMPORIZADOR DE MINUTOS	☀	☀	☀	☀		☀	☀	☀	☀	

FUNCIÓN ON/OFF

En esta función la salida es biestable. A una presión del mando la salida se cierra, a la presión siguiente estará abierta. El estado de la salida se mantiene hasta que no llega una nueva presión de otro mando asociado. Atención: sin alimentación la salida regresa al modo de reposo, ósea abierta.

FUNCIÓN DE IMPULSOS

En esta función la presión del mando asociado mantendrá el relé de la salida activo hasta que no se deja el botón del mando. Atención: Algunos problemas de recepción pueden desactivar la salida aunque si el botón del mando está todavía presionado.

FUNCIÓN DE TEMPORIZADOR DE SEGUNDOS

En esta función es posible programar un tiempo, en segundos, después del cual la salida será desactivada. Si no se programa en modo diferente el temporizador tiene una programación de 30 segundos. Atención: el temporizador será recargado cada vez que se presiona un mando asociado a esa salida.

FUNCIÓN DE TEMPORIZADOR DE MINUTOS

En esta función es posible programar un tiempo, en minutos, después del cual la salida será desactivada.

PROGRAMACIÓN DE LOS TEMPORIZADORES

Cuando es seleccionada una de las dos funciones del temporizador, para programar la duración seguir el siguiente procedimiento:

1. Mientras está en función temporizador (segundos o minutos) presionar el botón S durante 2 segundos, se encenderá intermitente en modo regular de 1 intermitencia al segundo.
2. Mantener el botón presionado y contar el numero de intermitencias que se desea programar como segundos o minutos (Ej. Cuento 3 intermitencias regulares para programar 3 segundos/minutos)
3. Una vez que se cuentan las intermitencias que se desea programar dejar el botón S.

FUNCIÓN JUMPER

(P1) JUMPER SOLO CÓDIGOS ORIGINALES MULTI4
Introduciendo este jumper serán memorizados solo los códigos originales **MULTI4** y no serán aceptados los demás mandos.

(P4) JUMPER AUTOMEMORIZACIÓN
Introduciendo este jumper quedará habilitada la memorización a distancia de un mando a partir de un mando que ya está presente en el receptor, según la forma descrita del productor del mando o según la tecnología D.O.R (véase sección "automemorización"). Este jumper permite también la posibilidad de memorizar a distancia un slave con código original New Why Evo creado a partir de un master con código original **MULTI4**

(P5) JUMPER MEMORIZACIÓN DE UN SLAVE MULTI4
Normalmente es posible memorizar un slave con código original **MULTI4** sólo si ha sido creado por un master con código original **MULTI4**. Introduciendo este jumper será posible memorizar a distancia un slave **MULTI4** creado a partir de otro slave **MULTI4**

Normalmente es posible memorizar un slave con código original **MULTI4** sólo si ha sido creado por un master con código original **MULTI4**. Introduciendo este jumper será posible memorizar a distancia un slave **MULTI4** creado a partir de otro slave **MULTI4**

Señales de error

Las señales de error se identifican por las intermitencias de los led 3 y 4 porque los led 1 y 2 están encendidos fijos. Cuando sucede esto comparar el comportamiento de los led 3 y 4 con la tabla de abajo para entender el tipo de error.

LED 1	LED 2	LED 3	LED 4	DESCRIZIONE
ENCENDIDO	ENCENDIDO	INTERMITENTE	ENCENDIDO	CODIGO NO IDENTIFICADO
ENCENDIDO	ENCENDIDO	ENCENDIDO	INTERMITENTE	VECTOR DE CODIGOS LLENO
ENCENDIDO	ENCENDIDO	APAGADO	INTERMITENTE	VECTOR DE FRECUENCIAS LLENO